

### 1. EINWEISEN

#### Beschreibung der Anlage

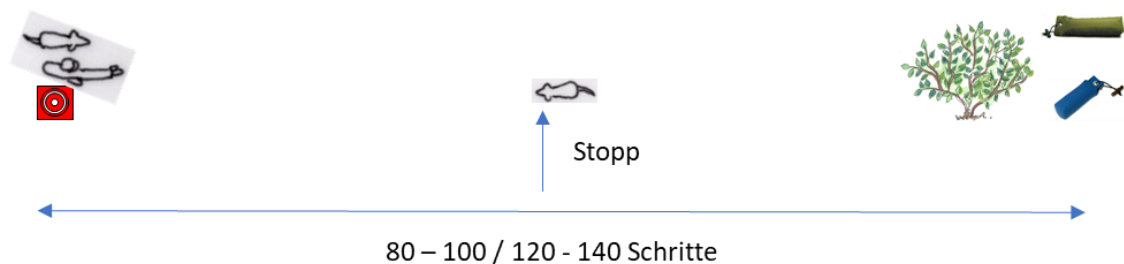
Die Aufgabe wird in einem übersichtlichen Gelände ausgeführt. Die Gegebenheiten des Geländes sollen aber für die Aufgabe genutzt werden. Die ausgelegten Dummies dürfen für den Hund vom Startplatz aus nicht sichtbar sein. Von der Startmarkierung ist eine natürliche Sichthilfe für den HF als Lage für die auszulegenden Dummies zu nutzen (Busch, Baum, Gegenstand etc.). Die Arbeitsdistanz soll für Hunde der Grösse Small 80 – 100 Schritte betragen, für Hunde der Grösse Standard 120 – 140 Schritte sein.

#### Material

Helfer: Eine Startmarkierung und zwei Dummies.

HF: keines

#### Skizze der Anlage



#### Aufgabe

Der Helfer legt im Ziel ein Dummy aus, weder HF noch H schauen zu.

Der HF schickt seinen Hund zur natürlichen Sichthilfe. Auf halbem Weg stoppt der HF den H. Nach ca. 2 Sekunden Wartezeit schickt der HF den Hund weiter zum Suchen. Erreicht der Hund das Suchgebiet wird ein Suchkommando erteilt. Findet der Hund den Dummy, bringt er ihn direkt zum HF und gibt ihn ab in die Hand des HF.

Ist der H auf dem Rückweg, legt der Helfer ein weiteres Dummy ins Zielgebiet. Der H darf dies nicht sehen. Nun schickt der HF seinen Hund zum zweiten Mal zur natürlichen Sichthilfe um das nachgelegte Dummy zu holen – diesmal ohne Stopp.

#### Sichtzeichen

Handzeichen zur Richtungsangabe für den Hund  
 Handzeichen für den Stopp  
 Handzeichen zum Weitersenden nach dem Stopp

#### Hörzeichen

Ein Startbefehl, ein Stoppsignal, ein Kommando zum Weiterschicken, ein Suchbefehl und ein Aus für die Abgabe.

#### Zeitlimite

2 Minuten ab Start bis zur Abgabe des zweiten Dummy.

#### Bewertung:

Jeder korrekt gebrachte Dummy ergibt 10 Punkte. Für jede zusätzlich gebrauchte Hilfe gibt es einen Punkt Abzug.

## 2. MARKIEREN

### Beschreibung der Anlage

Eine ausreichend grosse Wiese mit Hindernissen, Geländewechsel, Graben etc. Arbeit z.B. aus dem Wald hinaus. Distanz ca. 60 Schritte für H mit Grösse Small, für grössere H ca. 100 m. Die Flugstrecke der Dummies muss nicht vollständig einsehbar sein.

Material

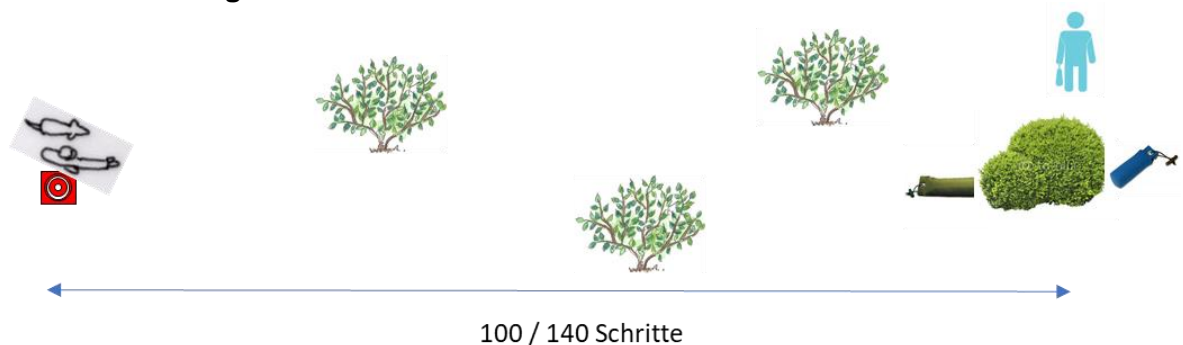
Helfer: Eine Startmarkierung zwei Dummies, Entenlocker oder Stimme

HF: keines

### Aufgabe

HF wartet mit H bei der Startmarkierung. Der Helfer wirft 2 Dummies im Abstand von ca. 60 Schritte (Small) oder 100 Schritte (Standard) zu HF. Einer der beiden Dummies fällt vor das Hindernis, der zweite Dummy in gleicher Linie hinter das Hindernis. Der H bringt nach einer Wartezeit von min. 5 Sekunden einen Dummy nach dem andern. Reihenfolge egal.

### Skizze der Anlage



**Sichtzeichen**

Handzeichen zur Richtungsangabe für den Hund.

**Hörzeichen**

Ein Startbefehl für jedes zu holende Dummy und ein Aus für die Abgabe

**Zeitlimite**

2 Minuten ab Start bis zur Abgabe des zweiten Dummy.

**Bewertung:**

Jeder korrekt gebrachte Dummy ergibt 10 Punkte. Für jede zusätzlich gebrauchte Hilfe gibt es einen Punkt Abzug. Tauscht der H die Dummies werden 5 Punkte abgezogen.

### 3. FÜHRIGKEIT

#### Beschreibung der Anlage

Teil 1: Wiese mit nicht zu hohem Bewuchs.

Teil 2: Wiese mit nicht zu hohem Bewuchs. In einem Kreis mit einem Durchmesser von 40 bis 50 Schritte sind eine Startmarkierung (Pylone) aufgestellt und 5 Liegeplätze für die Dummies markiert (Sähemehl, Spray oder ähnlich – nicht sichtbar für den Hund). Zudem ist die Mitte des Kreises markiert.

#### Material

Helfer: 2 Startmarkierungen, 6 Dummies

HF: Keines

#### Aufgabe

Teil 1: Der HF geht mit seinem H «bei Fuss» und legt nach ca. 10 Schritte Distanz ein Dummy ab. Nach weiteren ca. 10 Schritte lässt der HF den Hund sitzen und warten. Er geht nun wiederum 10 Schritte weiter und ruft den Hund zu sich. Dabei steht er mit dem Rücken zum Hund und hat keinen Sichtkontakt zu diesem. Ist der Hund beim HF, dreht er sich um und schickt seinen H das Dummy holen.

Teil 2: Der HF lässt seinen H bei der Startmarkierung warten und legt je 1 Dummy zu jeder Bodenmarkierung. Nun bringt er den Hund in die Mitte des Kreises, lässt ihn dort warten und geht zur Startmarkierung. Von da aus schickt er den Hund einen Dummy nach dem andern holen. Die Reihenfolge bestimmt der Richter. Nach jedem abgegebenen Dummy bringt der HF den H wieder in die Mitte.

#### Skizze der Anlage

##### Teil 1



##### Teil 2



---

<b>Sichtzeichen</b>	<b>Teil 1:</b> Handzeichen zum Bringen des Dummy <b>Teil 2:</b> Handzeichen zur Richtungsangabe für den Hund. und ein Suchkommando.
<b>Hörzeichen</b>	Teil 1: Für das Angehen, das Sitz und das Warten, das Abrufen und für das Holen des Dummy sowie ein Aus für die Abgabe. Teil 2: Hörzeichen für den Start und ein Suchkommando. Ein Aus für die Abgabe der Dummies.
<b>Zeitlimite</b>	1 Minute für Aufgabenteil 1, 2 Minuten Bring / Suchzeit für Teil 2
<b>Bewertung:</b>	Das korrekt gebrachte Dummy ergibt 10 Punkte. Für jede zusätzlich gebrauchte Hilfe gibt es einen Punkt Abzug. Jeder korrekt gebrachte Dummy in Teil 2 ergibt 2 Punkte. Für jede zusätzlich gebrauchte Hilfe gibt es einen Punkt Abzug. Für das Tauschen gibt es 2 Punkte Abzug.

## 4. REVIERSUCHE

### Beschreibung der Anlage

Waldrevier mit Mittellinie. Grösse: 30 Schritte jeweils seitlich, 40 Schritte lang für Hunde der Grösse Small, 60 Schritte jeweils seitlich, 80 Schritte lang für Hunde der Grösse Standard. Das Revier soll wenig Dornen und Brennnesseln aufweisen.

### Material

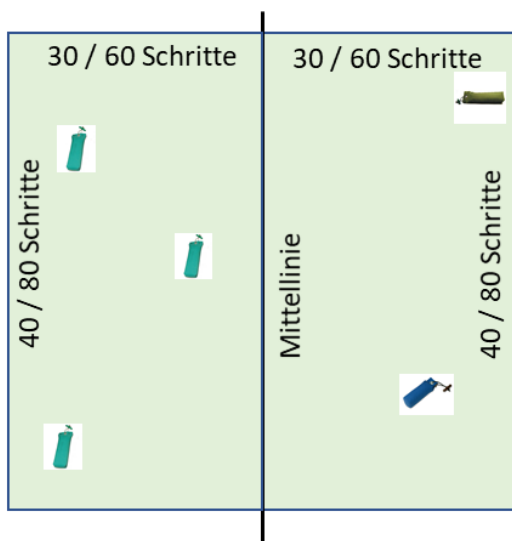
Helfer: 5 Dummies

HF: Keines

### Aufgabe

Der Helfer verteilt 5 Dummies im Revier. Ein Dummy darf erhöht abgelegt werden. Der Hund darf frei suchen, eine Systematik wird nicht verlangt. Findet der Hund ein Dummy, so soll er es auf direktem Weg dem HF bringen und in die Hand abgeben.

### Skizze der Anlage



**Sichtzeichen**

Unbeschränkt

**Hörzeichen**

Unbeschränkt

**Zeitlimite**

10 Minuten

**Bewertung:**

Jeder korrekt gebrachte Dummy ergibt jeweils 4 Punkte. Für ein Tauschen des Dummy werden 3 Punkte abgezogen. Bringt der H das Dummy nicht auf dem direkten Weg, wird ein Punkt abgezogen. Wenn der Hund das Revier verlässt und nicht mehr in der Kontrolle des HF ist, wird die Arbeit abgebrochen und die bis anhin gezeigte Arbeit mit halber Punktzahl gewertet.