

Catalogue des disciplines – Catégorie guidance niveau B

1 LABYRINTHE DE PIQUETS

Description des installations

9 piquets sont placés en triangle, à côté il y en a 8 disposés en cercle (\varnothing 3 pas), ensuite viennent 7 piquets qui forment un "V" ouvert, comme sur le croquis. La distance entre les formes est d'un pas. Le départ se situe sur la gauche du triangle. (petit drapeau)

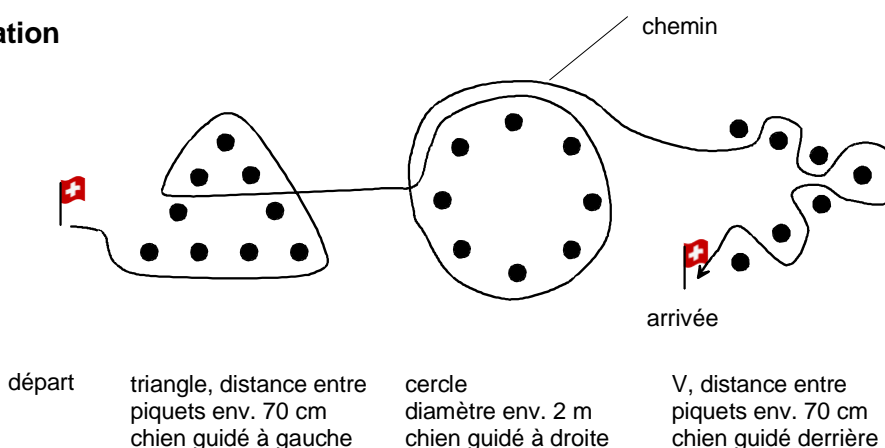
Matériel

Aide: 24 piquets rigides (100-150 cm de haut)
2 petits drapeaux (départ et arrivée)

Exercice

Départ au petit drapeau avec le Ch guidé à gauche et sans laisse. Le Ch se trouve entre les piquets et le CCh pour contourner le triangle puis le traverser.
Entre le triangle et le cercle, le Ch se place dans un mouvement coulant et tout en marchant, à la droite du CCh. Le chien est guidé à droite pour contourner le cercle. Le chien se trouve à nouveau entre les piquets et le CCh.
Entre le cercle et le "V" ouvert, le Ch se place derrière le CCh. Ensuite le team s'enfile dans le "V" ouvert comme sur le croquis. Le Ch marche derrière le CCh (dans le dos du CCh) et effectue un slalom autour des 7 piquets.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute

Catalogue des disciplines – Catégorie guidance niveau B

Evaluation de labyrinthe de piquets

Exercice

Départ au petit drapeau avec le Ch guidé à gauche et sans laisse. Le Ch se trouve entre les piquets et le CCh pour contourner le triangle puis le traverser.

Entre le triangle et le cercle, le Ch se place dans un mouvement coulant et tout en marchant, à la droite du CCh. Le chien est guidé à droite pour contourner le cercle. Le chien se trouve à nouveau entre les piquets et le CCh.

Entre le cercle et le "V" ouvert, le Ch se place derrière le CCh. Ensuite le team s'enfile dans le "V" ouvert comme sur le croquis. Le Ch marche derrière le CCh (dans le dos du CCh) et effectue un slalom autour des 7 piquets.

Evaluation

1^{ère} forme, triangle

But

Depuis le point de départ, le CCh et son Ch guidé à gauche, suivent la forme du triangle et traversent ce dernier pour terminer. Ensuite, dans un mouvement coulant, le CCh prend son Ch à sa droite sans cesser de marcher, avant que le team ne commence avec le cercle.

Fautes

- Le Ch ne marche pas à la gauche du CCh (pas de marche au pied sportive exigée!)
- Des piquets sont touchés, ou le Ch "s'enfile" entre deux piquets
- Le changement de côté n'est pas effectué en marchant et dans un mouvement coulant

2^{ème} forme, cercle

But

Maintenant, le CCh guide son Ch à droite et dans le sens des aiguilles d'une montre autour du cercle, sans toucher les piquets. Ensuite le Ch se place dans un mouvement coulant, et toujours en marchant, derrière le CCh, avant que le team ne commence avec le "V".

Fautes

- Le Ch ne marche pas à la droite du CCh (pas de marche au pied sportive exigée!)
- Des piquets sont touchés, ou le Ch "s'enfile" entre deux piquets

3^{ème} forme, "V" ouvert

But

Le Ch effectue un slalom autour de tous les piquets en marchant derrière le CCh.

Fautes

- Le Ch ne marche pas DERRIERE son CCh
- Le team ne contourne pas correctement les 7 piquets
- Au départ, le CCh s'enfile du mauvais côté dans le "V"

Catalogue des disciplines – Catégorie guidance niveau B

2 DÉTACHÉ

Description des installations

À 10 pas du marquage de départ (petit drapeau) se trouve une estrade.

À côté de l'estrade, à une distance de 5 pas sur la gauche et la droite, se trouve chaque fois une chute de tapis. A 3 pas supplémentaires derrière l'estrade une ligne de sciure est marquée au sol.

Matériel

Aide: Estrade d'env. 80 x 80 cm. Les objets suivants peuvent servir d'estrade: obstacle, table d'agility, ½ palette, harass d'une hauteur max. de 15cm.

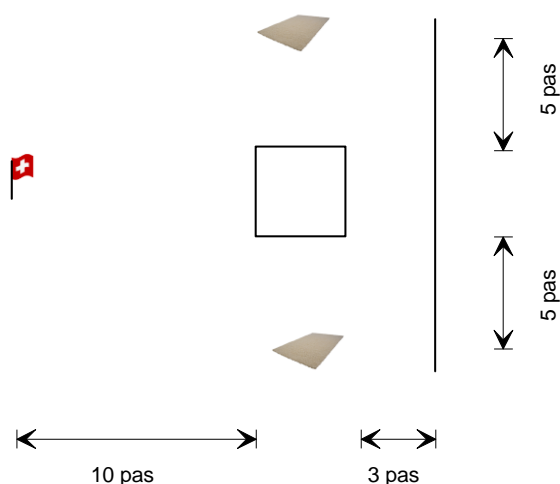
2 chutes de tapis d'env. 50 x 50 cm

Sciure ou semblable, marquage de départ

Exercice

Depuis le marquage de départ, le chien est envoyé sur l'estrade. Là, le Ch attend dans la position de son choix. Après trois secondes, le CCh passe à côté de son Ch et se place derrière le marquage, face au Ch. Après trois secondes d'attente, le CCh fait signe au Ch de se rendre à gauche ou à droite (décidé avant par l'ECO) et de se coucher ou de s'asseoir sur le tapis. Pour finir, le CCh rappelle son chien à lui après 3 secondes de temps d'attente.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Reprise après faute	Si le Ch va directement au tapis il peut être placé sur l'estrade et le travail peut être poursuivi depuis là. (déduction de point)
Limite de temps	1 minute

Catalogue des disciplines – Catégorie guidance niveau B

Evaluation de détaché

Exercice

Depuis le marquage de départ, le chien est envoyé sur l'estrade. Là le Ch attend dans la position de son choix. Après trois secondes, le CCh passe à côté de son Ch et se place derrière le marquage, face au Ch. Après trois secondes d'attente, le CCh fait signe au Ch de se rendre à gauche ou à droite (décidé avant par l'ECO) et de se coucher ou de s'asseoir sur le tapis. Pour finir, le CCh rappelle son chien à lui après 3 secondes de temps d'attente.

1. envoyer sur l'estrade

But

Le chien est envoyé sur l'estrade depuis le marquage de départ. Là, le chien attend dans la position de son choix. Pour autant que le chien attende il peut changer de position (assis, debout, couché).

Fautes

- Le Ch ne se rend pas à l'estrade
- Le Ch se rend à un tapis
- Le Ch avance, ne monte pas avec les 4 pattes sur l'estrade
- Le Ch n'attend pas 3 secondes sur l'estrade

2. détaché à gauche ou à droite

But

Sur signal acoustique / visuel du CCh, le Ch se décale du côté indiqué jusqu'au tapis, se couche ou s'assied dessus et attend calmement pendant 3 secondes. Pour le déplacement latéral, le CCh peut bouger librement derrière la ligne.

Fautes

- Le Ch ne touche pas le tapis
- Le Ch part du mauvais côté
- Le Ch attend moins de 3 secondes calmement dans sa position sur le tapis

3. rappel

But

Après 3 secondes de temps d'attente, le CCh rappelle son Ch à lui sans quitter sa position.

Fautes

- Le Ch ne revient pas directement au rappel

3 JEUX DES PETITS CHAPEAUX

Description des installations

6 petits chapeaux (cônes colorés) sont disposés en triangle inversé, comme sur le croquis (3-2-1). La distance d'un cône à l'autre est de 4 pas. Le départ est marqué à l'aide d'un petit drapeau, 5 pas avant le triangle. Une ligne de sciure marque la position du CCh, 5 pas derrière le triangle. Les cônes sont de deux couleurs différentes. Par exemple 3 rouges et 3 jaunes. Autour de chaque cône est dessiné un cercle d'env. 1m de diamètre (sciure ou spray).

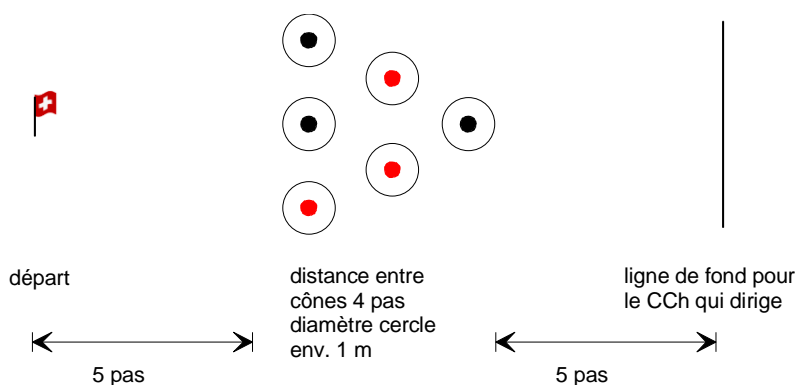
Matériel

Aide: 6 petits chapeaux (cônes)
bande de couleur/ spray de couleur ou semblable pour marquer les cônes (p. ex. 3 rouges, 3 jaunes)
1 petit drapeau
Sciure ou un autre marquage au sol

Exercice

Avant le début du travail, l'ECO décide avec quelle couleur de petits chapeaux il faudra travailler (3 petits chapeaux). Le CCh fait attendre son Ch auprès du drapeau de départ et se rend sur la ligne opposée. A présent il "dirige" son Ch vers le premier petit chapeau de la couleur choisie, ensuite vers le deuxième et le troisième. L'ordre est laissé au libre choix du CCh. Le chien doit chaque fois placer deux pattes dans ou sur le cercle. A chaque compétition les petits chapeaux sont disposés différemment, mais au cours d'une même compétition, ils ne sont pas déplacés. L'ECO est responsable de cela. Le Ch s'arrête chaque fois pendant 3 secondes auprès du petit chapeau avant de continuer le travail. À la fin, le CCh rappelle son Ch à lui.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute

Evaluation de jeux de petits chapeaux

Exercice

Avant le début du travail, l'ECo décide avec quelle couleur de petits chapeaux il faudra travailler (3 petits chapeaux). Le CCh fait attendre son Ch auprès du drapeau de départ et se rend sur la ligne opposée. A présent il "dirige" son Ch vers le premier petit chapeau de la couleur choisie, ensuite vers le deuxième et le troisième. L'ordre est laissé au libre choix du CCh. Le chien doit chaque fois placer deux pattes dans ou sur le cercle. A chaque compétition les petits chapeaux sont disposés différemment, mais au cours d'une même compétition, ils ne sont pas déplacés. L'ECo est responsable de cela. Le Ch s'arrête chaque fois pendant 3 secondes auprès du petit chapeau avant de continuer le travail. À la fin, le CCh rappelle son Ch à lui.

Un point est attribué par petit chapeau abordé correctement (ordre sans importance)

But

Le Ch se fait guider par le CCh vers les bons chapeaux au moyen de signaux visuels et acoustiques, de façon à ce qu'il se tienne pendant au moins 3 secondes dans le cercle avec deux pattes. Pour "diriger", le CCh peut se déplacer librement derrière la ligne.

Fautes

- Si le chien n'attend pas au marquage de départ jusqu'à ce que le CCh se trouve derrière la ligne opposée le CCh travaille depuis l'endroit où le Ch se trouve. Un point est déduit des points obtenus.
- Le Ch ne se place pas avec deux pattes dans ou sur le cercle du chapeau de la bonne couleur.
- Le Ch ne reste pas 3 secondes auprès du chapeau souhaité

Catalogue des disciplines – Catégorie guidance niveau B

4 TOUT AUTOUR

Description des installations

Dans un cercle de 12 pas de diamètre sont disposés six objets mobiles. Au milieu est marqué un cercle de départ d'un diamètre de 2 pas.

Matériel

Aide: 1 grand drap et 5 objets mobiles, p. ex. 6 pots de fleurs en plastique ou boîtes (montés en pyramide), ours en peluche géant, bûches de bois (empilées), ou autre (max. 50x50x100)
Sciure ou semblable

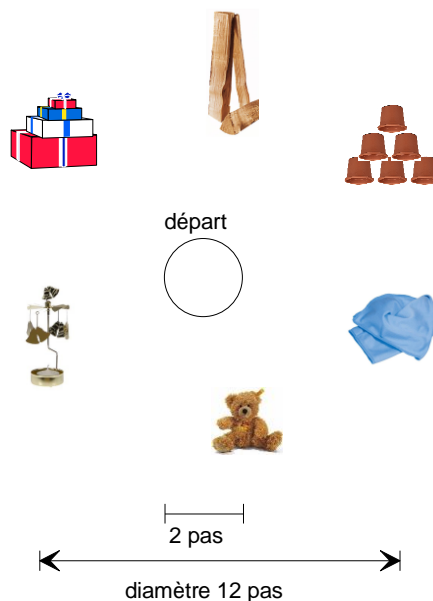
Exercice

Le team travaille au centre du cercle. Il s'agit de contourner trois des six objets. Après chaque "contournement", le Ch doit retourner auprès du CCh. Rien ne doit être touché. Aucune boîte ou autre ne doit tomber et le chien ne doit pas poser de patte sur le drap. Le CCh ne doit pas quitter le cercle de départ.

L'ECO désigne le premier objet à contourner. Le CCh envoie le Ch contourner cet objet. Lorsque le Ch a contourné l'objet et est retourné vers le CCh, l'ECO désigne le deuxième objet à contourner. Lorsque cet objet a aussi été contourné et que le chien est retourné vers le CCh, l'ECO désigne le troisième objet à contourner.

Si le Ch ne contourne pas le premier ou le deuxième objet, le CCh peut demander à l'ECO de désigner l'objet suivant à contourner au moyen du mot "suivant".

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute

Catalogue des disciplines – Catégorie guidance niveau B

Evaluation de tout autour

Exercice

Le team travaille au centre du cercle. Il s'agit de contourner trois des six objets. Après chaque "contournement", le CCh doit retourner auprès du CCh. Rien ne doit être touché. Aucune boîte ou autre ne doit tomber et le chien ne doit pas poser de patte sur le drap. Le CCh ne doit pas quitter le cercle de départ.

L'ECo désigne le premier objet à contourner. Le CCh envoie le Ch contourner cet objet. Lorsque le Ch a contourné l'objet et retourne vers le CCh, l'ECo désigne le deuxième objet à contourner. Lorsque cet objet a aussi été contourné et que le chien retourne vers le CCh, l'ECo désigne le troisième objet à contourner.

Si le Ch ne contourne pas le premier ou le deuxième objet, le CCh peut demander à l'ECo de désigner l'objet suivant à contourner au moyen du mot "continuer".

Un point est attribué par objet contourné correctement

But

Chacun des trois objets désignés par l'évaluateur doit être contourné correctement par le Ch.

Fautes

- Le mauvais objet est contourné
- L'objet n'est pas contourné entièrement
- Deux objets sont contournés en même temps
- Toucher un objet
- Le CCh quitte le cercle
- Le Ch ne place pas au moins une patte dans le cercle quand il revient vers le CCh

Catalogue des disciplines – Catégorie guidance niveau B

5 REGARDE - PRENDS

Description des installations

Un petit drapeau marque le départ. À une distance de 5 pas se trouve une gamelle. Encore 15 pas plus loin il y a un marquage au sol ou sur le côté. Après 5 pas de plus, le drapeau d'arrivée.

Matériel

Aide: 2 petits drapeaux

Une gamelle

Un marquage latéral (p. ex. petit drapeau, cône, etc.,...)

CCh: Nourriture ou objet à chercher max. 12x12x10cm ou 20x6x6cm

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch auprès du drapeau de départ et continue seul. Il dépose de la nourriture ou un jouet dans la gamelle et continue jusqu'au drapeau d'arrivée. Maintenant il se retourne et maintient le contact visuel avec son chien pendant 3 secondes. Il rappelle son Ch qui passe à côté de la gamelle, puis le fait attendre entre la gamelle et le marquage latéral. (terre, debout, assis, attend,...) Après 3 secondes supplémentaires de contact visuel le Ch est renvoyé à la gamelle où il va chercher le jouet (ou manger la nourriture), puis il revient directement auprès du CCh.

Croquis de l'installation



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Limite de temps

1 minute, depuis le départ au marquage jusqu'au retour auprès du CCh

Evaluation de regard - prends

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch auprès du drapeau de départ et continue seul. Il dépose de la nourriture ou un jouet dans la gamelle et continue jusqu'au drapeau d'arrivée. Maintenant il se retourne et maintient le contact visuel avec son chien pendant 3 secondes. Il rappelle son Ch qui passe à côté de la gamelle puis le fait attendre entre la gamelle et le marquage latéral. (terre, debout, assis, attend,...) Après 3 secondes supplémentaires de contact visuel le Ch est renvoyé à la gamelle où il va chercher le jouet (ou manger la nourriture), puis il revient directement auprès du CCh.

1. Attendre, contact visuel et rappel

But

Le Ch attend calmement au départ lorsque le CCh s'éloigne. Pour autant que le Ch attende, il peut changer de position (assis, debout, terre).

Le Ch maintient le contact visuel avec le CCh pendant 3 secondes.

Sur appel du CCh, le Ch vient et passe à côté de la gamelle.

Fautes

- Le Ch n'attend pas
- Le Ch ne maintient pas le contact visuel pendant 3 secondes
- Le Ch ne vient pas, ne passe pas à côté de la gamelle
- Le Ch va à la gamelle (cela est sans importance qu'il prenne qqch ou non)

2. S'arrêter, contact visuel

But

Sur la distance entre la gamelle et le marquage latéral, le CCh arrête son Ch (qu'il ait ou non un jouet dans la gueule ou de la nourriture dans l'estomac – seul l'arrêt est évalué ici).

Le Ch s'arrête calmement pendant 3 secondes et maintient le contact visuel avec le CCh.

Fautes

- Le Ch ne s'arrête pas
- Le Ch s'arrête avant la gamelle ou après le marquage latéral
- Le Ch n'attend pas pendant 3 secondes
- Le Ch ne maintient pas le contact visuel pendant 3 secondes

3. Renvoyer et revenir

But

Sur indication du CCh, le Ch est renvoyé à la gamelle afin d'y récupérer le jouet (ou de manger la nourriture). Ensuite le Ch revient vers le CCh avec le jouet dans la gueule (ou la nourriture dans l'estomac – il est permis de laisser tomber le jouet).

Fautes

- Le Ch ne retourne pas à la gamelle (aussi si celle-ci a déjà été vidée)
- Le Ch part trop vite
- Le Ch ne mange pas / ne rapporte pas le jouet
- Le Ch ne lâche pas l'objet

Catalogue des disciplines – Catégorie guidance niveau B

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

3 points – excellent

- Les trois parties ont été exécutées sans faute

2 points – très bien

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.