



Commissione Polydog

HoopAgi

Regolamento di concorso

(Il genere maschile utilizzato nel testo del Regolamento, è stato adottato per ragioni di semplificazione e si intende riferito sia a donne, sia a uomini. Il Regolamento in tedesco è la versione autentica) .

Schweizerische Kynologische Gesellschaft
Société Cynologique Suisse
Società Cinologica Svizzera
Sagmattstrasse 2, 4710 Balsthal

Geschäftsstelle / Secrétariat / Segretariato
Sagmattstrasse 2
CH – 4710 Balsthal
Telefono 031 306 62 62
E-Mail skg@skg.ch / scs@scs-skg.ch
Homepage www.skg.ch / www.scs-skg.ch

Contenuto

1	COMPORAMENTO DEI PARTECIPANTI DEL CONCORSO	3
2	EQUIPAGGIAMENTO DI CONDUTTORE E CANE	3
3	CONDIZIONE DI PRESENTAZIONE	3
4	RESPONSABILITÀ E ASSICURAZIONE	3
5	DOCUMENTAZIONE E PROGRAMMA DI CONCORSO (RIFERIMENTI E UTILIZZO)	4
6	PREMESSA PER LO SVOLGIMENTO DI UN CONCORSO	4
7	ANNUNCIO DI CONCORSO	5
8	PUBBLCAZIONE	5
9	AMMISSIONE DEI PARTECIPANTI	6
9.1	Generale	6
9.2	Suddivisione delle classi secondo l'altezza	6
10	SUDDIVISIONE ED AMMISSIONE IN CLASSI	7
11	SVOLGIMENTO DEL CONCORSO	9
11.1	Concorsi	9
11.2	Disegno del percorso	9
11.3	Svolgimento del concorso	9
11.4	Tempo massimo	10
11.5	Concorsi Fun	10
11.6	Giochi	11
11.7	Ostacoli	11
11.8	Mezzi ausiliari	12
12	VALUTAZIONE:	13
12.1	Giudice	13
12.2	Assegnazione dei punti	13
12.3	Errori	13
12.4	Squalifica	14
12.5	Portano alla squalifica:	14
12.6	Qualificazione	15
13	ORGANIZZATORE DEL CONCORSO (OC)	15
14	CAPO CONCORSO (CC)	15
15	GIUDICE DI GARA (GG)	16
16	ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE (APC)	16
17	MEDAGLIE / PREMI	17
18	RECLAMI	17
19	SANZIONI	17
20	RICORSO	19

I Generale

Lo HoopAgi (**Hoopers Agility**) è una disciplina cinofilo-sportiva dove il cane esegue un percorso a distanza seguendo le indicazioni del conduttore. Viene messo in mostra l'armoniosa collaborazione tra uomo e animale.

Le disposizioni generali regolano ciò che è generalmente valido per tutti i concorsi HoopAgi e nelle sue discipline.

I conduttori partecipanti ai concorsi sono tenuti a possedere il regolamento di concorso.

1 COMPORTAMENTO DEI PARTECIPANTI DEL CONCORSO

Su intera area del concorso il cane è da condurre rispettando la legge sulla protezione degli animali e il codice etico della SCS:

“Mi dichiaro favorevole al comportamento corretto, leale e rispettoso con i nostri cani, rinuncio a metodi crudeli e che non rispettano l'animale e rinuncio all'utilizzo di mezzi ausiliari non permessi. Il benessere e la salute del cane hanno la massima priorità per me.”

Infrazioni intenzionali possono avere come conseguenza l'esclusione del concorso e una denuncia presso le autorità di competenza.

La decisione per questa procedura spetta in tutti i casi al giudice di gara.

2 EQUIPAGGIAMENTO DI CONDUTTORE E CANE

Durante il percorso HoopAgi il cane è senza collare o pettorina.

Protezioni per le articolazioni e unghie del cane sono permessi, devono però essere applicati in modo che non possono spostarsi. Il giudice può esigere che un bendaggio esagerato sia tolto.

Sul terreno di concorso i cani sono generalmente condotti al guinzaglio.

3 CONDIZIONE DI PRESENTAZIONE

Prima dell'inizio del lavoro il conduttore si presenta al aiutante di percorso indicando il proprio nome, cognome e numero di partenza. Il cane deve aver fatto un riscaldamento sufficiente.

Le indicazioni del capo concorso e del giudice di gara sono vincolanti. Il giudice di gara dà le indicazioni per la partenza.

4 RESPONSABILITÀ E ASSICURAZIONE

I conduttori (proprietario o detentore) devono, come detentore, essere in possesso, a proprie spese, di un'assicurazione di responsabilità civile.

II Organizzare concorsi

5 DOCUMENTAZIONE E PROGRAMMA DI CONCORSO (RIFERIMENTI E UTILIZZO)

Regolamenti, formulari di annuncio concorso e d'ordinazione possono essere scaricati dall'Homepage della SCS (www.skg.ch) oppure dall'Homepage della Polydog (www.polydog.ch). La SCS mette a disposizione gratuitamente il programma del concorso. Con questo possono essere create e stampate liste di partenza, fogli note, classifiche e il formulario per il conteggio. L'iscrizione nel libretto "Il mio Cane" vale come attestato di partecipazione al concorso.

L'organizzatore del concorso s'impegna di versare alla SCS, dalla tassa d'iscrizione di ogni partecipante, una quota di 5.00 CHF per membri SCS e 10.00 CHF per non membri SCS.

Medaglie sono da ordinare presso la commissione Polydog. Il costo per ogni medaglia è stabilito dalla Polydog.

6 PREMESSA PER LO SVOLGIMENTO DI UN CONCORSO

Organizzatori che intendono preparare un concorso ufficiale HoopAgi devono:

- Aver a disposizione la superficie sufficiente per l'allestimento del percorso:
 - Beginners: 600 m²
 - Classe 1: ≥ 700 m²
 - Classe 2: ≥ 900 m²
 - Classe 3: $\geq 1'000$ m²
- Larghezza del percorso minimo 20 metri, nelle classi 2 e 3 è desiderato un percorso più largo.
- La natura del terreno deve essere tale che non vi siano pericoli per il cane o il conduttore di cane sull'interno percorso (senza dossi, pietre ecc) Il terreno deve essere adatto per un'attività di corsa. Le misure esatte della superficie sono da comunicare al giudice al minimo 2 settimane prima del concorso. Il terreno del percorso deve essere recintato, rispettivamente essere delimitato con un recinto mobile. Tra gli ostacoli e la recinzione deve esserci spazio a sufficienza.
- Aver a disposizione un'ulteriore area nella quale i conduttori possono far fare al cane il riscaldamento prima della corsa, rispettivamente defaticamento dopo la gara.
- Devono convocare un giudice abilitato.
- Avere a disposizione un segretario, il quale annota i punti dedotti dal giudice.
- Mettere a disposizione un aiutante di percorso che si occupi della misurazione cronometrica del tempo massima, conta quante volte abbaia il cane e che verifica che il conduttore rimane nell'area di condotta.
- Mettere a disposizione un numero sufficiente di aiutanti ben istruiti che garantiscono lo svolgimento della manifestazione senza intoppi.

- Impiegare materiali i quali rispettano i criteri di visibilità ottimale e riducono al minimo il pericolo di ferimento. Tutti gli attrezzi devono essere fatti in modo che non si possono disfare (avvitati, incollati). Può essere utilizzato unicamente materiale che rispetta le indicazioni dati dal regolamento e che sono in uno stato perfetto. La sicurezza di Uomo e animale deve essere garantita in qualsiasi momento.
- Possono essere impiegati per il percorso unicamente ostacoli descritti nel capitolo 11.7

7 ANNUNCIO DI CONCORSO

Il formulario di annuncio concorso deve essere compilato un modo esatto e completo.

Il formulario tedesco deve essere inviata alla commissione Polydog al più tardi entro 10 settimane della manifestazione, quello francese al più tardi entro 12 settimane della manifestazione. I formulari possono essere inviati per posta, FAX o e-mail alla commissione Polydog.

La lingua del contenuto deve essere la stessa del formulario.

Formulario compilati in modo incompleto o insufficiente daranno restituiti al mittente. Le conseguenze che ne possono derivare sono a carico degli organizzatori.

8 PUBBLICAZIONE

La pubblicazione avviene unicamente dalla commissione Polydog sul calendario dei concorsi della Polydog e nel calendario continuo, a condizione che l'organizzatore del concorso abbia adempito tutti gli obblighi verso la commissione Polydog.

La pubblicazione sugli organi ufficiali avviene nella lingua del formulario di annuncio concorso e del rispettivo contenuto. Formulario e contenuto devono essere compilati nella stessa lingua.

L'annullamento, cambiamenti e aggiunte di concorsi già annunciati sono da comunicare immediatamente alla commissione Polydog in forma scritta e ancora prima della data del concorso.

Spostamenti di concorsi sono unicamente ammessi se comunicati per scritto alla commissione Polydog e se la nuova data può ancora essere pubblicata.

Ricorsi contro la pubblicazione di concorsi deve avvenire entro 8 giorni dalla pubblicazione con lettera raccomandata al Presidente della commissione Polydog. La decisione spetta alla commissione Polydog.

9 AMMISSIONE DEI PARTECIPANTI

9.1 Generale

- a) Possono partecipare ai concorsi sia membri sia non membri SCS.

Tutti cani indipendentemente della taglia, razza o pedigree possono partecipare ai concorsi. Spetta all'organizzatore del concorso ammettere un conduttore con diversi cani.

Un cane può partecipare ad una giornata di gara con un solo conduttore.

In caso di sorteggio per l'ordine di partenza, questo deve essere rispettato.

L'organizzatore ha la facoltà di limitare il numero di partecipanti oppure stabilire un numero minimo di partecipanti, questo deve essere menzionato nella pubblicazione.

- b) Sono ammessi unicamente cani sani. Verranno esclusi cani che si sospetta possono essere contagiosi. In caso di dubbio e per i cani con disabilità, al conducente può essere richiesto di fornire un certificato medico attestante che il cane può completare la gara senza dolore e conseguenze avverse.

Femmine gravide a cinque settimane dopo l'atto di monta, sono da escludere dai concorsi, questo per proteggere sia la femmina sia i cuccioli non nati.

Durante il periodo di protezione la partecipazione a concorsi non è ammessa.

Femmine in calore sono escluse dalla partecipazione.

- c) Cani oltremodo aggressivi sono esclusi dal concorso.
- d) Sono ammessi al concorso unicamente cani, che il giorno del concorso ha compiuto 18 mesi di vita.

9.2 Suddivisione delle classi secondo l'altezza

HoopAgi ha due classi di altezza. La classe "Small" per cani fino ad un'altezza al garrese di 43 cm e la classe "Standard" per cani con un'altezza al garrese superiore ai 43 cm.

Canini con l'altezza al garrese fino a 40 cm dovrebbero gareggiare nella classe "Small", sta al conduttore decidere se vuole gareggiare nella classe "Small" o "standard"

Se l'altezza di un cane è stato misurato durante un concorso di Agility l'altezza vale anche per lo HoopAgi.

Altrimenti la misurazione avviene tramite un giudice HoopAgi.

Nel concorso HoopAgi successivo, se il conduttore lo desidera, può far gareggiare il cane nella classe Standard. Qui cambia dalla classe 1 Small nella classe 1 Standard, dalla 2 Small alla 2 Standard e dalla 3 Small in 3 Standard. Per i binomi Small è possibile di retrocedere nella stessa maniera dalla classe Standard nella classe Small.

10 SUDDIVISIONE ED AMMISSIONE IN CLASSI

HoopAgi è suddiviso in quattro classi, permettendo così una progressione da una classe all'altra.

Requisiti generali per tutte le classi:

- Tempo massimo: il tempo massimo è di 2 minuti. La misurazione del tempo inizia con il primo allontanamento del conduttore del cane alla partenza.
- L'area di condotta ha un diametro di 2 metri
- Tra gli ostacoli deve esserci una distanza minima di 5 m (anche lateralmente, non linea di corsa, metà ostacolo fino metà ostacolo).
- Le distanze degli ostacoli sono indicati dalla metà dell'ostacolo alla metà dell'ostacolo successivo.
- La distanza dall'area di condotta all'ostacolo più esterno viene misurata dal bordo dell'area di condotta alla metà del ostacolo.
- Dopo aver portato il cane nella posizione di partenza, il conduttore può passare i primi 3 ostacoli (lateralmente) prima di recarsi nella propria base di partenza.

Beginners Small:

Small: Si tratta di una classe di motivazione

- Questa classe è facoltativa. Può essere ripetuta a piacimento. Il passaggio nella classe 1 è possibile in qualsiasi momento.
- Numero ostacoli: min. 10 – mass. 15
- Non è utilizzato lo HoopSlalom
- Distanza tra gli ostacoli: min. 5 – mass. 8 m
- Distanza dell'ostacolo più lontano dall'area di condotta: mass. 14 m
- Una volta che il cane è stato messo nella posizione di partenza, il conduttore può recarsi alla sua posizione di partenza, attraversando esternamente i primi tre ostacoli (al massimo).

Beginners Standard / Classe 1 Small:

Standard: Si tratta di una classe di motivazione

Small: Si può entrare direttamente in questa classe (non c'è l'obbligo di iniziare dai Beginners).

- Standard: Questa classe è facoltativa. Può essere ripetuta a piacimento. Il passaggio nella classe 1 è possibile in qualsiasi momento.
- Numero ostacoli: min. 10 – mass. 15
- Non è utilizzato lo HoopSlalom
- Distanza tra gli ostacoli: min. 6 – mass. 10 m
- Distanza dell'ostacolo più lontano dall'area di condotta: mass. 18 m

Classe 1 Standard / Classe 2 Small:

Standard: Si può entrare direttamente in questa classe (non c'è l'obbligo di iniziare dai Beginners).

Small: Possono gareggiare in questa classe cani che hanno ottenuto, nella classe 1, tre volte la qualifica "eccellente" (medaglia d'oro).

- Numero ostacoli: min. 14 – mass. 18
- Standard: non è utilizzato lo HoopSlalom
- Distanza tra gli ostacoli: min. 7 – mass. 11 m
- Distanza dell'ostacolo più lontano dall'area di condotta: mass. 20 m

Classe 2 Standard / Classe 3 Small:

Standard: Cani che hanno ottenuto, nella classe 1, tre volte la qualifica "eccellente" (medaglia d'oro) possono gareggiare nella classe 2.

Small: Cani che hanno ottenuto, nella classe 2, tre volte la qualifica "eccellente" (medaglia d'oro) possono gareggiare nella classe 3.

- Numero ostacoli: min. 17 – mass. 21
- Distanza tra gli ostacoli: min. 7 – mass. 12 m
- Distanza dell'ostacolo più lontano dall'area di condotta: mass. 25 m

Classe 3 Standard:

Standard: Possono gareggiare in classe 3 cani che hanno ottenuto nella classe 2, tre volte la qualifica "eccellente" (medaglia d'oro).

- Numero ostacoli: min. 22 – mass. 25
- Distanza tra li ostacoli: 7 – mass. 14 m
- Distanza dell'ostacolo più lontano dall'area di condotta: mass. 35 m

Declassamento

Un cane viene declassato, nei seguenti casi:

- Quando un cane, per 3 concorsi consecutivi non ottiene la qualifica minima "buono" (medaglia di bronzo).
- La retrocessione nella prossima classe inferiore può essere richiesta dal Conduttore in qualsiasi momento.
- Un cane può tornare in qualsiasi momento nella classe superiore a condizione che abbia ottenuto una volta la qualifica «eccellente».

11 SVOLGIMENTO DEL CONCORSO

11.1 Concorsi

Ci sono tre modalità di concorsi:

- Concorsi ufficiali
- Concorsi Fun e
- Giochi

Concorsi ufficiali:

con Hoops, Barili, Tunnel, cancelli e HoopSlalom (dalla classe 2), a discrezione del giudice.

Giochi:

percorso Hoopers, percorso barili, percorso tunnel

Vanno registrati nel libretto delle attività “Mio Cane” unicamente i risultati ottenuti nei concorsi ufficiali. I risultati dei giochi non vengono annotato sul libretto e non hanno alcuna influenza sull’ammissione delle classi (declassamento/promozione).

Durante una manifestazione di HoopAgi devono aver luogo massimo tre gare, tra cui massimo due gare ufficiali. Su richiesta, la Polydog, può concedere dei permessi eccezionali, i quali devono essere menzionati nella pubblicazione.

11.2 Disegno del percorso

Il disegno del percorso è lasciato alla fantasia del giudice, che deve rispettare le indicazioni del regolamento.

Scopo di HoopAgi - il percorso HoopAgi deve permettere al conduttore di dirigere il proprio cane a distanza, attraverso il percorso, in modo fluido. Gli ostacoli sono da posizionare in modo che non siano necessari virate strette. Qui è da tener conto che la linea di corsa prima e dopo la svolta, l’andamento della velocità, angoli nella svolta e distanze tra gli ostacoli. Il cane deve correre in modo tranquillo e concentrato.

Il cane deve eseguire il percorso, rispettando la sequenza degli ostacoli e nel tempo limite. Per evitare che il cane si abitui ad una sequenza di ostacoli, il disegno del percorso deve essere variato. Queste regole valgono anche per i concorsi Fun e i giochi.

11.3 Svolgimento del concorso

All’inizio del concorso il giudice informa tutti i partecipanti riguardante le regole del concorso. Dopodiché avviene l’ispezione del percorso numerato (Briefing) da parte dei conduttori (i cani non possono parteciparvi). Tempo massimo a disposizione per il Briefing 10 minuti.

Ad ogni Briefing sono ammessi massimo 10 partecipanti alla volta.

Il piano del rispettivo percorso attuale viene esposto prima del Briefing.

Per iniziare una corsa il conduttore accompagnato dal cane si annuncia su indicazione del giudice dal aiutante (nome, nome del cane e numero di partenza). Vi vengono depo-

sitati in un apposito contenitore collari, pettorine e guinzaglio. Dopodiché il cane viene posizionato sul posto di partenza designato. Il cane non può essere toccato intenzionalmente per metterlo in posizione di partenza (seduto, terra o in piedi). Al conduttore è permesso l'utilizzo di segnali acustici e/o visivi per condurre il cane al punto di partenza e/o lo può richiamare. Il cane deve aspettare nella posizione di partenza (sono ammessi diversi segnali acustici e/o visivi) mentre il conduttore si reca nell'area di condotta.

L'area di condotta consiste in un cerchio del diametro di 2 metri. Il conduttore deve rimanere all'interno mentre il cane esegue il percorso. La linea esterna del cerchio deve essere marcata (con tubo dell'acqua, condotto cavo), in modo che il conduttore s'accorgesse camminando sopra sta lasciando l'area di condotta. Inoltre l'area di condotta deve essere ben visibile anche per il giudice che deve verificare se il conduttore la lascia o vi resta.

Per dirigere il cane attraverso il percorso sono ammessi segnali acustici e visivi. I segnali visivi devono avvenire a mani vuote, quando il cane sarà arrivato alla fine, allora il conduttore può dare/lanciare il rinforzo, fino lì nascosto (gioco, borsetta cibo ben chiusa, non sono ammessi bocconi sciolti) al cane.

È anche possibile rinforzare il cane in un luogo scelto dal partecipante, la corsa viene valutata, fino al punto di rinforzo (gli ostacoli non passati vengono calcolati come errore).

La misurazione cronometrica inizia quando il conduttore si allontana la prima volta dal cane che aspetta alla partenza.

11.4 Tempo massimo

Per non penalizzare cani o razze, nel HoopAgi la velocità non è in primo piano. I cani devono assolvere il percorso in modo motivato, per questo motivo è stato fissato un tempo massimo. Quando un cane oltrepassa il limite di tempo, tutti gli ostacoli non passati vengono valutati come errore.

Il tempo massimo in tutte le classi è di 2 minuti. Esso inizia quando il conduttore si allontana per la prima volta dal cane in posizione di partenza. Il conduttore può passare i primi 3 ostacoli (lateralmente) prima di recarsi nel cerchio di condotta.

È possibile tornare dal cane per riposizionarlo nuovamente se questi ha lasciato la sua posizione (se non ha attraversato la linea di partenza. Il cronometraggio non viene interrotto).

11.5 Concorsi Fun

I concorsi Fun sono possibili in tutte le classi per i binomi che si sono qualificati, il partecipando indica al momento della registrazione che non vuole fare la gara ufficiale, ma "FUN". Nella gara "Fun" non avviene una valutazione con punti. Il giudice fornirà un breve feedback orale sulla corsa.

11.6 Giochi

11.6.1 Percorso Hoopers

Un percorso Hoopers è numerato ed è costruito unicamente di Hoops.

11.6.2 Percorso barile

Un percorso barile è un percorso numerato ed è costruito unicamente di barili.

11.6.3 Percorso tunnel

Un percorso tunnel è un percorso numerato ed è costruito principalmente di tunnel. Per far sì che i cani possono arrivare diritti all'entrata dei tunnel, possono essere posizionati se necessario, dei barili o cancelli tra i tunnel.

11.7 Ostacoli

Partendo dal presupposto il cane lavora in modo indipendente a distanza e che il conduttore non può dare alcun aiuto, è quindi essenziale di ottimizzare la visibilità degli ostacoli e ridurre al minimo la possibilità di lesioni dovuti ad ostacoli.

11.7.1 Hoops

Hoops sono fatti di materiale leggero, il quale deve essere infrangibile e non avere bordi taglienti. La metà inferiore deve esser fatto di un materiale ben visibile dal cane e in colore che si distingue bene dell'ambiente circostante. L'arco può essere di qualsiasi colore, ma il materiale deve essere robusto. Gli Hoops non devono essere ancorati nel terreno (pericolo di ferimento).

Larghezza:	80 cm – 90 cm
Altezza:	90 cm – 110 cm
Lati:	40 cm – 50 cm
Appoggi:	30 cm – 40 cm

11.7.2 Cancelli

I cancelli sono fatti di materiale leggero, il quale deve essere infrangibile e non avere bordi taglienti. Devono avere una struttura simile ad uno steccato, che permette il contatto visivo tra cane e conduttore. I cancelli devono essere posizionati in modo che non possono rovesciarsi, possono quindi essere ancorati nel terreno utilizzando delle graffe. Al bisogno possono essere utilizzati sacchi di sabbia.

Larghezza:	120 cm – 130 cm
Altezza:	80 cm – 90 cm
Appoggi:	35 cm - 40 cm

11.7.3 Barili

I barili devono essere fatti da materiale sintetico rigido o flessibile. Se vengono utilizzati barili di colori non ben visibili dal cane, sono da applicare strisce di contrasto. I barili non possono essere fissati. Per evitare che i barili si sposti possono essere appesantiti con dei sacchi di sabbia. Non è ammesso l'impiego di barrel di metallo.

Diametro: 50 cm – 70 cm
Altezza: 55 cm – 100 cm

11.7.4 Tunnel

Sono da utilizzare tunnel con teloni fatti con apposito materiale antiscivolo, devono essere robusti e le entrate sono aperte. I tunnel sono da fissare in modo ottimale. Sono da fissare unicamente con sacchi di sabbia. È sempre necessario assicurarsi che i tunnel sono fissati in modo ottimale. Per questo possono essere utilizzati sacchi di pesanti (sabbia o ghiaia rotonda. In questo caso, i tunnel devono essere ulteriormente fissati con elastici.

Diametro interno: 80 cm
Lunghezza: 100 cm

11.7.5 Hoopslalom

Lo Hoopslalom consiste in una costruzione di cinque Hoops (archi). Questa costruzione deve essere fatta in modo che i Hoops rimangano uniti e che gli appoggi non ostacolano i cani.

Lo Hoopslalom deve essere posizionato in linea retta. Inoltre non deve essere montato in modo che non possa scivolare e ribaltarsi. I paletti dello slalom devono essere fatti di materiale infrangibile. Paletti di metallo non sono ammessi. Lo Hoopslalom può essere ancorato nel terreno, a condizione che l'ancoraggio non comporti pericoli di ferimento per il cane.

Gli appoggi del telaio non devono ostacolare il cane durante il normale passaggio attraverso lo Hoopslalom.

Numero paletti: 6
Distanza tra paletti: 85 cm - 90 cm
Diametro paletti: 2.5 cm – 3.5 cm

11.8 Mezzi ausiliari

11.8.1 Cartelli di numerazione

Per segnalare lo svolgimento del percorso sono da utilizzare cartelli di plastica recanti i numeri. Questi vanno posizionati in modo di non trovarsi sul tragitto del cane.

12 VALUTAZIONE:

12.1 Giudice

Per ogni percorso c'è un giudice. Questo si posiziona all'esterno del campo del percorso.

Il giudice valuta i binomi secondo la miglior scienza e conoscenza. Ciò non toglie che una valutazione rimane soggettiva. I partecipanti lo riconoscono e accettano.

La decisione del giudice è inappellabile e non è mutabile.

Il giudice non può giudicare più di 100 corse al giorno.

12.2 Assegnazione dei punti

Il regolamento HoopAgi intende motivare i conduttori a porre il miglioramento della propria prestazione sopra il pensiero del concorso tra i partecipanti.

Il binomio inizia il concorso con il punteggio massimo di 200 punti. Per un percorso assolto in modo corretto, completo e nel tempo massimo consentito, si ottiene quindi 200 punti.

I punti di errore vengono dedotti dal punteggio massimo, anche se il binomio ha terminato nel tempo massimo richiesto.

Se il cane lascia la linea del percorso, il conduttore non lo può rimandare sul percorso, la corsa viene interrotta. Vengono dedotti 10 punti per ogni ostacolo restante e non superato.

L'interruzione della corsa avviene anche se il conduttore supera, dopo la partenza con uno o entrambi i piedi la linea di demarcazione dell'area di condotta. Anche in questo caso vengono dedotti 10 punti per ogni ostacolo restante e non superato.

In caso di squalifica la valutazione è di zero punti.

12.3 Errori

12.3.1 Errori in generale

- Segnali aggressivi da parte del conduttore (20 punti di errore)
- Il cane abbaia in più di tre occasioni (10 punti di errore)
- Il cane abbaia di continuo (20 punti di errore)
- Il cane corre a lato del ostacolo (10 punti di errore, HoopSlalom: 20 punti di errore)
- Il cane rovescia un ostacolo (10 punti di errore)
- Il cane non compie il percorso nel modo previsto (10 punti di errore)
- Interruzione della corsa: il cane fa cerchi, si gira attorno al proprio asse, aggira il conduttore, si gira attorno un ostacolo o vi passa, viene inviato senza successo ecc. Più di 3 errori: interruzione (40 punti di errori forfetarie)
- Il cane non passa l'ostacolo in modo previsto (10 punti di errore).
- Il cane si ferma sul percorso (10 punti di errore)
- Corsa non corretta: (come giri attorno al proprio asse, tornare dal conduttore, nuovo invio o più cambi di direzioni che non portano al successo, aggirare ostacoli ecc. (10 punti di errore).

12.3.2 Errori specifici sull'ostacolo

Ostacolo di partenza

L'ostacolo iniziale è un Hoop. È falsa partenza se il cane attraversa la linea di partenza (telaio inferiore Hoop o la prolunga laterale del Hoop) prima del segnale di partenza: 10 punti di errore ciascuno per la prima e la seconda falsa partenza). Riposizionare il cane e cronometrargio non si ferma.

Se il cane lascia, prima della partenza, la sua posizione, il conduttore lo può nuovamente posizionare, il cronometrargio continua (eccezione partenza falsa, vedi sopra)

Hoopslalom

All'inizio del slalom il primo paletto deve trovarsi sul lato sinistro del cane, il secondo a destra e via di seguito. Iniziare lo slalom dal lato sbagliato viene valutato come errore. Ulteriori errori vengono valutati con 10 punti d'errori complessivi. Massima deduzione Hoopslalom per errori/tralasciare/passare a lato/rifiuto ecc: 20 punti di errore.

Tunnel

Se il cane fa dietrofront all'interno del tunnel e lo lascia quindi dalla parte sbagliata, è considerato come rifiuto.

Barile e cancello

Viene valutato con 10 punti di errore se il cane aggira (completamente o parzialmente) un barile/cancello nel senso opposto o all'interno invece che all'esterno.

12.4 Squalifica

In caso di squalifica il binomio deve lasciare immediatamente il Ring. Durante il Briefing il giudice può dare indicazioni diversi.

La squalifica viene segnalata dal giudice verbalmente e con segnale di mano. Tutti eventi non elencati qui sottostante vengono valutati dal giudice. È sott'inteso che il giudice deve applicare gli stessi parametri per ogni binomio dall'inizio alla fine del concorso.

12.5 Portano alla squalifica:

- Comportamento brusco verso il cane (ad esempio interventi fisici prima o dopo la gara)
- Sovraccarico fisico del cane
- Contatto fisico intenzionale con il cane
- Terza partenza falsa del cane
- Rinforzo portato a vista
- Dare / lanciare rinforzo ancora sul percorso
- Comportamento scorretto nei confronti del giudice / altri partecipanti
- Comportamento aggressivo da parte del cane verso gli addetti del ring
- Il cane sporca sul ring

12.6 Qualificazione

Le qualifiche sono attribuite per il concorso con le valutazioni seguenti:

Qualificazione	Punti
eccellente	≥ 95 % del punteggio massimo
molto buono	≥ 90 % del punteggio massimo
buono	≥ 80 % del punteggio massimo

A parità di punti vale parità di rango.

13 ORGANIZZATORE DEL CONCORSO (OC)

Concorsi possono essere organizzati da sezioni della SCS e da scuole private ecc. Le sezioni SCS non devono pagare l'organizzazione alla SCS, mentre organizzatori privati devono pagare 100 CHF per ogni manifestazione (indipendentemente quanti livelli vengono organizzati).

14 CAPO CONCORSO (CC)

L'organizzazione completa della manifestazione è nelle mani del capo concorso. Egli è nominato dall'organizzatore del concorso ed è la persona di contatto tra l'organizzatore del concorso e la commissione Polydog.

Il capo concorso è responsabile per il buon svolgimento del concorso.

I suoi compiti specifici sono:

1. Ricognizione e suddivisione di un'area sufficientemente grande
2. Trovare e istruire aiutanti a sufficienza (giudice di gara, aiutanti ring, servizio d'ordine, aiutanti ecc.)
3. Preparare gli ostacoli necessari
4. Preparare i fogli nota
5. Celere e affidabile elaborazione dei fogli nota e degli attestati di partecipazione per la premiazione.
6. Verificare i dati di conduttori e cani
7. Inviare il conteggio e l'ordinazione delle medaglie alla commissione Polydog entro 2 giorni dal concorso.

Ai giudici di gara sono da consegnare i fogli nota completamente preparati. L'attestato di partecipazione al concorso recante il risultato del concorso sono da consegnare al partecipante al momento della premiazione.

15 GIUDICE DI GARA (GG)

Per essere nominato giudice di gare bisogna fare una formazione specifica. I requisiti per essere ammessi alla formazione sono: essere stati attivi in HoopAgi con un cane per almeno 1 anno e aver superato nella classe 1 un concorso con la qualifica “eccellente”.

Il CG comunica con almeno una settimana di anticipo al CC in numero e la sequenza degli ostacoli nelle singole classi.

Il CG può partecipare al concorso nel quale giudica, se nelle classi/discipline è un altro giudice a giudicare.

Il **giudice** valuta i partecipanti seguendo la rispettiva tabella (codice di valutazione). Egli può giudicare massimo 100 corsi al giorno.

Il giudice può in qualsiasi momento:

- Interrompere un concorso, se il partecipante non è in grado di svolgere i compiti.
- Squalificare un partecipante che non rispetta le regole o mostra comportamenti indesiderati (maltratta il cane, espressioni volgari ecc)

Comportamento e presenza

- Il giudice di gare si deve comportare in modo corretto in qualsiasi ambito, prima, durante e dopo il concorso.
- Il giudice di gara si comporta in modo da disturbare meno possibile i binomi da valutare (distanza dal cane, volume della voce, gesti).
- Se un giudice di gara non può adempire alla convocazione deve immediatamente avvisare l'esperto del concorso.
- Il giudice di gara deve essere presente 60 minuti prima dell'inizio del concorso e si conclude massimo 90 minuti dopo l'ultimo lavoro.

16 ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE (APC)

La partecipazione al concorso è attestata su “MIO CANE”. Attestato di partecipazione possono essere rilasciati unicamente da sezione della SCS. Possono essere acquisiti direttamente presso la commissione Polydog.

- Tutti concorsi, terminati o no, sono da iscrivere nell'attestato e deve essere firmato a mano dal giudice di gara.
- Sono da utilizzare un timbro della sezione oppure delle etichette.
- Rango, qualifica e medaglie sono da iscrivere seguendo il foglio note.

In caso di parità punti e tempo vale parità di rango.

17 MEDAGLIE / PREMI

Una medaglia / premio è attribuito seguendo i seguenti criteri:

- **Medaglia di bronzo**
con l'ottenimento di minimo l'80 % del punteggio totale = 160 - 179 punti
- **Medaglia d'argento**
con l'ottenimento di minimo l'80 % del punteggio totale = 180 - 189 punti
- **Medaglia d'oro**
con l'ottenimento di minimo dell'90 % del punteggio totale = 190 - 200 punti

Contro il versamento della rispettiva quota, le medaglie possono essere ordinati presso la commissione Polydog. L'ordine va trasmesso assieme al formulario del conteggio finale (creato del programma concorso).

Il Conduttore ordina la medaglia direttamente dall'organizzatore al termine del concorso e la paga sul posto. La medaglia sarà inviata più tardi dall'organizzatore per posta.

III Reclami e sanzioni

18 RECLAMI

Reclami su avvenimenti durante un concorso contro Conduttori, organizzatore, esperto del concorso, giudici di gara o altri organi, sono ove possibile da risolvere direttamente sul posto.

Se non è possibile risolvere un reclamo, si può inoltrare, entro 30 giorno dalla manifestazione, un reclamo scritto indirizzato al presidente della commissione Polydog all'attenzione della commissione Polydog. Il reclamo va inoltrato con lettera raccomandata. Questo deve contenere una richiesta e una motivazione. Ha diritto al reclamo, chi è coinvolto direttamente. Inoltre sono da versare nel limite del tempo di ricorso, 30 giorni, la quota di 200 CHF a favore della SCS, altrimenti il ricorso non verrà trattato.

I costi del procedimento di reclamo consistono in una tassa, ed eventuali spese. La tassa varia tra 50 CHF a 1000 CHF. La tassa viene calcolata in base al tempo e mole di lavoro e della difficoltà. Nella decisione del reclamo viene anche comunicato l'ammontare e a carico di chi è emessa la tassa. Le parti coinvolte pagano i costi in relazione alla ragione e al torto. Se il ricorso è accolto completamente la quota versata anticipatamente dal ricorrente, viene restituita.

19 SANZIONI

La commissione Polydog può emettere sanzioni nei confronti di persone o cani, sezioni SCS, Club di razza e organizzatori di concorsi, capo concorso, esperto di concorso o altri organi, i quali hanno infranto il presente regolamento, statuti, regolamenti, indicazione o

altre indicazioni che contrastano al diritto societario della SCS, chi non si attiene ad indicazioni o direttive della commissione Polydog oppure che nuocciono con azioni o omissioni gli interessi della SCS e/o la commissione Polydog. La commissione Polydog può anche rilasciare sanzioni contro cani aggressivi, di spontanea iniziativa o seguendo una denuncia.

Alla persona coinvolta è garantito l'ascolto giuridico. Le sanzioni devono essere adeguate al tipo e alla gravità dell'infrazione. I principi della relazione e del trattamento paritario sono da garantire.

Le sanzioni possono essere:

- a) Ammonizione
- b) Annullamento dei risultati di concorsi
- c) Divieto limitato o illimitato di partecipazioni a concorsi cinofili nazionali o internazionali, controllati dalla FCI rispettivamente SCS o altre manifestazioni.
- d) Divieto limitato o illimitato di organizzazione o partecipazione di concorsi di lavoro per cani controllati dalla FCI, rispettivamente SCS, concorsi e altre manifestazioni
- e) Divieto limitato o illimitato di partecipare con certi cani a concorsi e/o manifestazioni cinofili nazionali o internazionali organizzati dalla FCI rispettivamente SCS.

Le sanzioni possono essere collecancelli tra di loro. Rimane la facoltà di procedere alla denuncia penale presso gli organi statali di competenza.

Durante il procedimento di sanzione e limitato a questa durata, la commissione Polydog può rilasciare un provvisorio divieto secondo cp c)-e). Questa disposizione non è soggetta a ricorso.

Cani che mostrano un comportamento aggressivo, possono essere esclusi dal presidente della commissione Polydog con effetto immediato, oppure provvisoriamente, da qualsiasi concorso. L'esclusione provvisoria rimane in vigore fino alla decisione finale. Di regola i cani coinvolti saranno valutati dalla commissione Polydog. La valutazione deve avvenire entro un periodo ragionevole. La valutazione sarà eseguita da un membro della commissione Polydog accompagnato da uno o diversi esperti da lui designati. La stessa persona che ha condotto il cane quando ha mostrato un comportamento aggressivo deve condurlo durante la valutazione. Gli esperti stilano un rapporto che sarà inoltrato alla commissione Polydog. I costi della valutazione sono a carico del Conducente coinvolto.

I costi del procedimento di sanzione consistono in una tassa, ed eventuali spese. La tassa varia tra 50 CHF e 1000 CHF. La tassa viene calcolata in base al tempo e mole di lavoro e della difficoltà. Nella decisione del reclamo viene anche comunicato l'ammontare e a carico di chi è emessa la tassa. Se è stata emessa una sanzione, è la persona interessata a sostenere le spese. La persona che ha denunciato i fatti sostiene i costi se alcuna sanzione è stata emessa, se la denuncia è stata fatta in modo sconsiderato oppure se egli ritira la denuncia.

Sanzioni vengono pubblicati sugli organi ufficiale della SCS seguendo il cp. c) – e).

20 RICORSO

Ricorso contro le decisioni della commissione Polydog

Le persone coinvolte delle decisioni della commissione Polydog hanno la possibilità, entro 30 giorni dalla comunicazione di una decisione di reclamo e sanzione, di inoltrare ricorso presso il tribunale societario della SCS.

Il ricorso deve soddisfare i requisiti in conformità con il regolamento del tribunale societario.

IV Conclusioni

La pubblicazione elettronica del regolamento del concorso spetta unicamente alla SCS. Il regolamento è protetto da copyright.

La forma maschile vale sia per maschile sia femminile. In caso di dubbio fa stato la versione tedesca.

Il presente regolamento di concorso è stato approvato dal comitato centrale della SCS il 16 novembre 2016. Ed entra in vigore il 1° gennaio 2017

Revisione 1: il regolamento di concorso è stato revisionato nel 2019. Questo regolamento rivisto entra in vigore il 1° gennaio 2020.